UC1

ATTORI: utenteDesktop, utenteMobile, amministratore di sistema

SCOPO: Il sistema deve mettere l’utente in condizioni di raccogliere idee e materiale multimediale da essere usati in una presentazione, creare una presentazione, modificare una presentazione, creare infografiche a partire da una presentazione, salvare ciò che ha prodotto su di un server ed infine eseguire una presentazione creata con il sistema.

PRECONDIZIONE: Il sistema è avviato e pronto all’uso

SCENARIO PRINCIPALE:

1. L’utente si registra creando un account utente (UC1.8)

2. L’utente può gestire il suo account (UC1.11)

3. L’utente raccoglie idee e materiale multimediale per la presentazione(UC1.1)

4. L’utente può sincronizzare i contenuti di preparazione sul proprio spazio a disposizione sul server dopo aver effettuato il login con il suo account(UC1.12)

5. L’utente desktop può creare una nuova presentazione(UC1.2)

6. L’utente desktop può caricare o ottenere una presentazione sul proprio spazio a disposizione sul server dopo aver effettuato il login con il suo account(UC1.7)

7. L’utente può creare una infografica della presentazione(UC1.6)

8. L’utente può caricare l’infografica sul proprio spazio a disposizione sul server(UC1.13)

9. L’utente può ottenere una presentazione dal server tramite il suo account(UC1.7)

10. L’utente desktop può modificare la presentazione(UC1.3)

11. L’utente mobile può modificare parzialmente la presentazione(UC1.4)

12. L’utente può esegue la presentazione(UC1.5)

POSTCONDIZIONE: E’ stato eseguito ciò che l’utente desiderava e che il sistema è in grado di eseguire